

CORRECTION

Pages 1 à 5 (jusqu'à « voyage »)

1. Qui est le héros ?
Le héros est un étudiant laid.
2. Quel est son problème ?
Il n'a pas d'ami, pas d'épouse et pas de travail.
3. Quels sont **les** soucis que cela lui pose dans sa vie ?
Il n'a pas d'ami, pas d'épouse et pas de travail.
4. Que décide-t-il de faire et pourquoi ? *Sois précis dans ta réponse.*
Il décide d'aller sur une montagne pour demander pourquoi il est si laid.
5. Qui accueille le héros en premier ?
Un vieil homme dans une ferme l'accueille.
6. Quel est le problème de cette personne ?
Cet homme a une fille muette.
7. Que demande-t-il au héros ?
Il lui demande de demander aux génies pourquoi sa fille est muette.
8. En raison de sa laideur, l'huissier interdit au héros de se présenter au concours d'Etat.
Pourquoi ?
Le roi serait ridiculisé et les gens perdraient tout respect pour les mandarins.
9. Qu'est-ce qu'un huissier ? **et** un mandarin ? *Tu peux utiliser le dictionnaire.*
Un huissier est un employé chargé d'introduire des visiteurs au ministère.
Un mandarin est une personne importante et influente.
10. Comment le héros a-t-il l'idée de partir vers la montagne aux trois questions ?
Il s'est rappelé une berceuse que lui chantait sa mère.
11. Où le héros passe-t-il ses premières nuits ?
Il passe ses premières nuits dans les champs.
12. Pourquoi se décide-t-il à frapper à la porte de quelqu'un ?
Le héros est trempé à cause de l'orage et il y a du tonnerre.

Pages 6 à 10 (jusqu'à « en signe d'adieu »)

1. Où se trouve la hutte à laquelle le héros frappe à la porte ?
La hutte se trouve dans une clairière.
2. Quel est le problème de l'ermite ?
L'ermite a trois orangers mais deux restent secs.
3. Que demande-t-il au héros ?
Il lui demande de demander aux génies pourquoi deux orangers sont secs.
4. Pourquoi le héros est-il obligé de s'arrêter après avoir repris la route ?
Un torrent l'empêche d'aller plus loin. Il n'y a ni barque ni pont ni tronc en vue.
5. Qui rencontre-t-il alors ?
Il rencontre une vieille carpe.
6. Quel est le problème de ce nouveau personnage ?
Elle n'arrive pas à franchir le pont aux Dragons.
7. Décris l'ambiance des lieux où se trouve le héros avant d'arriver à la hutte.
La forêt est sombre et épaisse, il y a des oiseaux étranges, des serpents, le feuillage des arbres cache le ciel, des singes se balancent et ricanent.
8. D'après toi, comment se sent le héros sur ce sentier. Explique ta réponse.
Il n'est pas rassuré. Il pense qu'il va se faire manger par un tigre.
9. Qu'est-ce qu'un ermite ? *Tu peux utiliser le dictionnaire*
Un ermite est une personne qui vit seule à l'écart du monde.
10. Quelle est la particularité du poisson ?
La carpe parle.