

Le loup de la symétrie



Niveau



Matériel

- la fiche tête de loup
- les morceaux à découper
- ciseaux et colle



Etape 1

Découpe délicatement tous les morceaux qui constituent la moitié de la tête du loup.

Etape 2

Pose la fiche tête de loup en face de toi. Place le morceaux du puzzle de l'autre côté de l'axe de symétrie. Tu peux t'aider en retournant la pièce et te vérifiant qu'elle se superpose bien au modèle (comme avec un miroir).



Si cette étape est trop difficile, tu peux utiliser la fiche tête de loup avec la trame du puzzle symétrie à reconstituer !

Etape 3

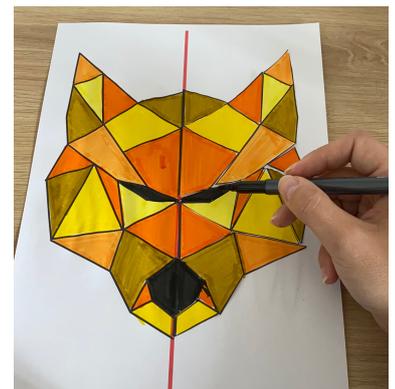
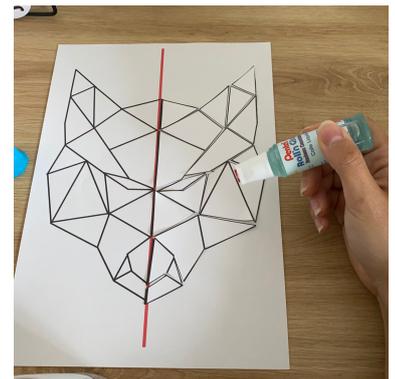
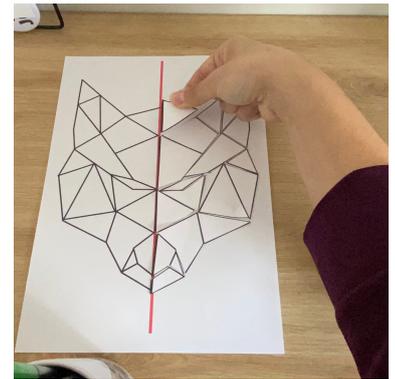
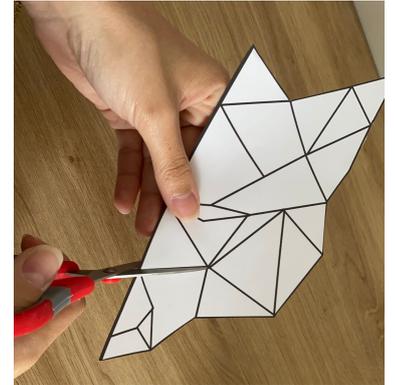
Une fois que tu as positionné tous les morceaux de la tête du loup symétrique, demande à un adulte de vérifier ton travail. Tu peux aussi utiliser la fiche correction.

Etape 4

Colle les morceaux avec précision !

Etape 5

Donne vie à ton loup de la symétrie en coloriant chaque morceau et son symétrique de la même couleur.



Le loup de la symétrie



Niveau



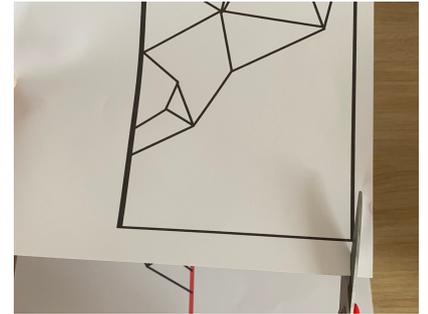
Matériel

- la fiche tête de loup
- le calque tête de loup
- une règle, un stylo rouge et un crayon à papier



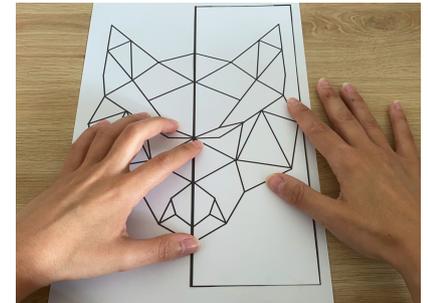
Etape 1

Pose la fiche tête de loup en face de toi.
Découpe le rectangle "calque" avec précision.



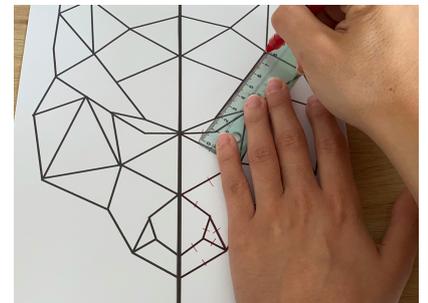
Etape 2

Positionne le calque le long de l'axe de symétrie de manière à reconstituer la tête du loup. Les deux moitiés du loup sont donc symétriques ! Utilise un petit bout d'adhésif pour attacher le calque à la fiche.

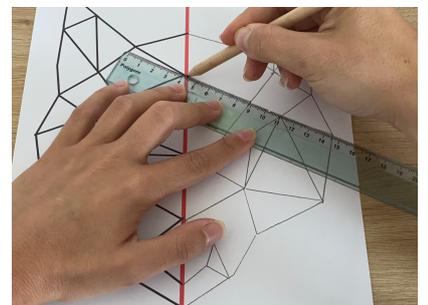


Etape 3

A l'aide de ta règle et d'un stylo rouge, repasse tous les segments du calque. Appuie très fort de manière à laisser l'empreinte des segments sur la fiche du loup.



Tu peux mettre la fiche sur une fenêtre pour que la lumière t'aide à bien voir à travers les deux feuilles.



Etape 4

Enlève le calque. Sur la fiche du loup, avec ton crayon à papier et ta règle, trace à nouveaux les segments en repassant sur les empreintes faites. Le loup de la symétrie apparaît !



Etape 5

Donne vie à ton loup de la symétrie en coloriant chaque morceau et son symétrique de la même couleur.

Le loup de la symétrie

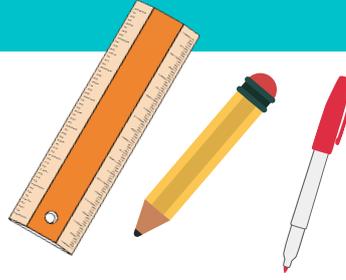


Niveau



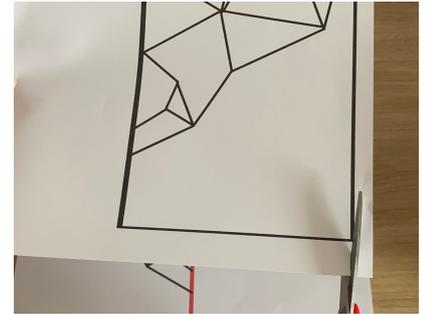
Matériel

- la fiche tête de loup
- le calque tête de loup
- une règle, un stylo rouge et un crayon à papier



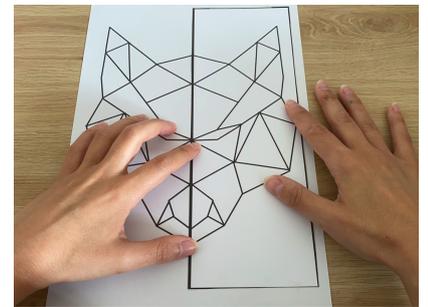
Etape 1

Pose la fiche tête de loup en face de toi.
Découpe le rectangle "calque" avec précision.



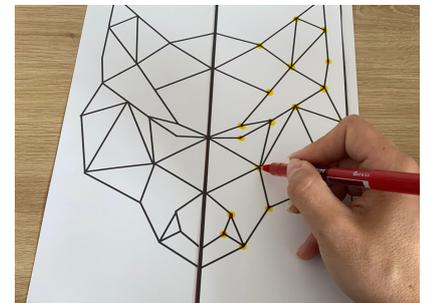
Etape 2

Positionne le calque le long de l'axe de symétrie de manière à reconstituer la tête du loup. Les deux moitiés du loup sont donc symétriques ! Utilise un petit bout d'adhésif pour attacher le calque à la fiche.

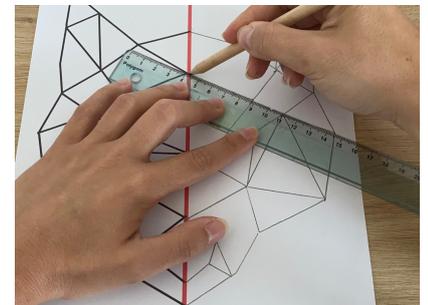


Etape 3

A l'aide de ton stylo rouge, appuie bien fort sur tous les noeuds du calque. Les noeuds sont les intersections entre plusieurs segments.



Tu peux mettre la fiche sur une fenêtre pour que la lumière t'aide à bien voir à travers les deux feuilles.



Etape 4

Enlève le calque. Sur la fiche du loup, avec ton crayon à papier et ta règle, relie les empreintes des noeuds. Aide-toi de l'autre partie du loup. Le loup de la symétrie apparaît !



Etape 5

Donne vie à ton loup de la symétrie en coloriant chaque morceau et son symétrique de la même couleur.

Le loup de la symétrie



Niveau



Matériel

- la fiche tête de loup
- une équerre & une règle
- ton compas et un crayon



Etape 1

Repère tous les noeuds de ton loup.

A l'aide de ton équerre, trace les droites perpendiculaires à l'axe de symétrie et passant par chaque noeud.



Cette étape est la plus longue et la plus délicate. Sois précis et patient !

Etape 2

A l'aide de ton compas, mesure l'écart entre chaque noeud et l'axe de symétrie.

Reporte cette mesure de l'autre côté de l'axe de symétrie.

Etape 3

Une fois que l'emplacement des noeuds par rapport à l'axe est fait, relie chaque noeud de manière à reproduire le loup. Attention les deux parties du loup doivent être symétriques.

Etape 4

Repasse ton loup au stylo noir. Efface les droites et les traces du compas avec une gomme.

Etape 5

Donne vie à ton loup de la symétrie en coloriant chaque morceau et son symétrique de la même couleur.